

PRODUCT DESIGN • MOBILE APP • INTERNAL PRODUCT

PLATON TALENT

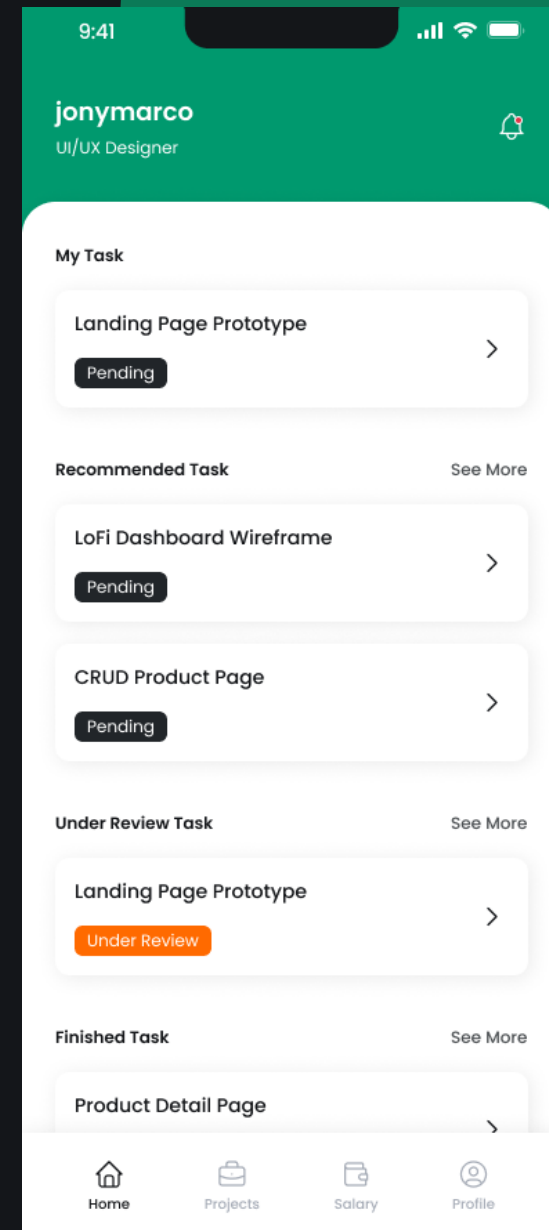
Aplikasi Manajemen Proyek, Waktu Kerja, dan Penggajian untuk Talent/Freelancer Platon

UI/UX Design Portfolio

Dikerjakan di Platon • Produk internal untuk talent/freelancer Platon

Disusun oleh: Fegi Sucepto Priawan

fegisucepto@gmail.com | linkedin.com/in/fegisp



Tentang Proyek Ini

Platon Talent adalah aplikasi mobile internal yang dikembangkan oleh Platon untuk para talent/freelancer (designer, developer, dsb) yang bekerja lepas untuk proyek-proyek Platon. Aplikasi ini menjadi satu pintu bagi talent untuk menemukan proyek yang sesuai keahlian mereka, mengerjakan dan melaporkan progres tugas, hingga menerima dan mencairkan pembayaran atas pekerjaan yang telah diselesaikan.

Saya terlibat merancang UI/UX aplikasi ini sebagai bagian dari pekerjaan saya di Platon, mencakup alur onboarding talent baru, pencarian & pengambilan proyek, pelacakan waktu kerja (time tracker), review hasil kerja, hingga manajemen gaji dan penarikan dana.

PERUSAHAAN	STATUS PRODUK	PERAN SAYA	TOOLS
Platon	Produk internal (untuk talent Platon)	UI/UX Designer (end-to-end)	Figma, FigJam

Catatan: Seluruh layar pada dokumen ini merupakan hasil desain UI yang saya buat di Figma selama mengerjakan proyek ini di Platon. Nama pengguna dan data transaksi yang tampil pada layar adalah data contoh (dummy) untuk kebutuhan demonstrasi alur.

Tantangan & Tujuan Desain

Tantangan

- Talent butuh cara cepat menemukan proyek yang sesuai keahlian (skillset) dan ketersediaan waktu mereka, dari puluhan proyek yang berjalan bersamaan.
- Pekerjaan lepas (freelance) rawan sengketa soal **berapa lama** dan **seberapa banyak** pekerjaan diselesaikan — perlu pencatatan waktu kerja yang transparan dan bisa diaudit.
- Proses review hasil kerja oleh tim internal perlu jelas statusnya bagi talent, termasuk kapan dan berapa pembayaran yang akan diterima.
- Pencairan gaji dari banyak task kecil perlu digabung secara rapi, dengan aturan jadwal pencairan yang harus dikomunikasikan dengan jelas ke talent.

Tujuan Desain

- Menyediakan **daftar proyek yang bisa difilter** (skillset, status ketersediaan) agar talent cepat menemukan tugas yang relevan.
- Merancang **time tracker** yang sederhana (start/pause/resume/finish) namun tetap mencatat riwayat lengkap sebagai bukti kerja.
- Menghadirkan **status kerja yang transparan**: Available → Running → Under Review → Done, lengkap dengan estimasi/besaran upah di tiap tahap.
- Merancang **modul Salary** yang menampilkan rincian pemasukan per-task serta alur penarikan dana yang jelas aturannya (jadwal, biaya admin, rekening tujuan).

Proses & Ruang Lingkup Desain

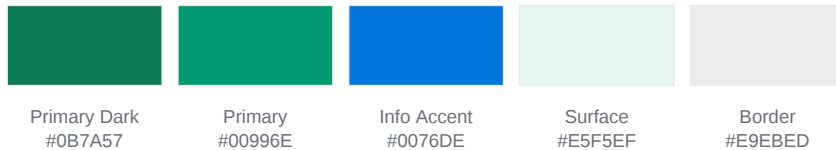
01 Discover Memahami kebutuhan talent lepas Platon: menemukan proyek, mencatat waktu kerja, dan menerima pembayaran yang adil dan transparan.	02 Define Memetakan alur end-to-end dari onboarding talent baru hingga pencairan gaji, termasuk status-status kritis di tiap tahap.	03 Design Merancang wireframe hingga high-fidelity UI di Figma — mulai dari onboarding, pencarian proyek, time tracker, sampai modul salary.	04 Deliver Menyusun dokumentasi flow lengkap dengan seluruh state (empty, restricted, under review, success) untuk tim pengembang.
---	---	--	--

Peta Alur yang Dirancang (Sitemap)

- › 1. Onboarding Talent Baru
- › 2. Login & Home — My Task
- › 3. Task Detail, Review & Notifikasi
- › 4. Cari & Ambil Proyek (Jobs List)
- › 5. Profile & Pengaturan Akun
- › 6. Salary — Ringkasan & Riwayat
- › 7. Penarikan Dana (Withdraw)

Bahasa Visual & Komponen

Palet Warna



Tipografi

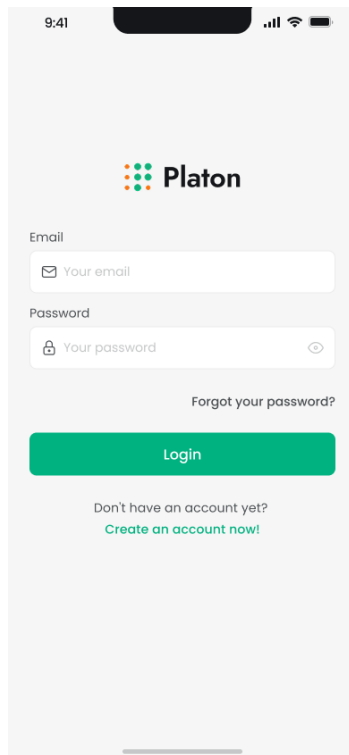
- Judul & heading — Bold, hierarki jelas untuk status dan angka penting (saldo, upah).
- Body text — regular, ukuran nyaman dibaca ($\pm 14\text{sp}$) untuk daftar transaksi & deskripsi tugas.
- Label status — badge kecil berwarna (Pending/Available/Running/Done/Under Review).

Komponen Utama

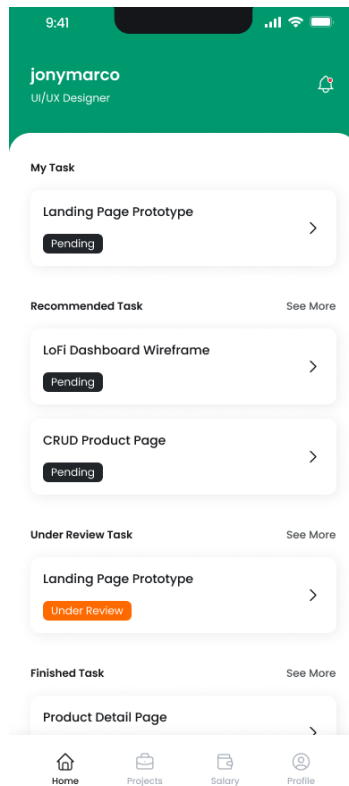
- **Bottom navigation** 4 tab (Home / Projects / Salary / Profile) konsisten di seluruh aplikasi.
- **Badge status** berwarna untuk membedakan tahap tugas: Pending, Available, Running, Under Review, Done.
- **Circular time tracker** dengan aksi Start/Pause/Resume/Finish sebagai komponen sentral pelacakan kerja.
- **Kartu ringkasan saldo** hijau di Salary (Total Balance, Income, Outcome) yang konsisten dengan kartu status di Home.
- **Modal filter** bertingkat (Completion Status, Skillset) untuk pencarian proyek maupun transaksi.
- **Empty & restricted state** khusus (mis. 'You don't have any task', 'Complete your profile before viewing projects') untuk memandu pengguna baru.

HIGHLIGHT

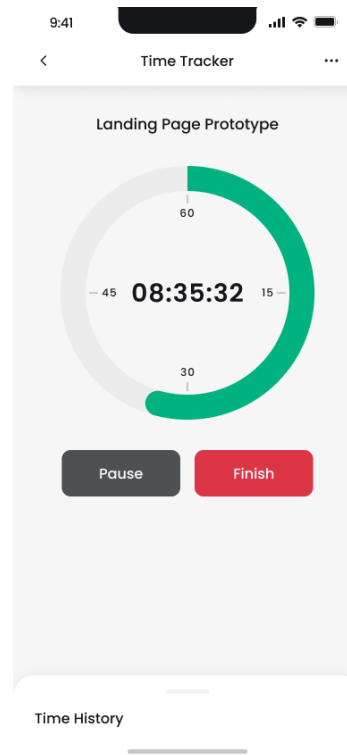
Beberapa Layar Kunci



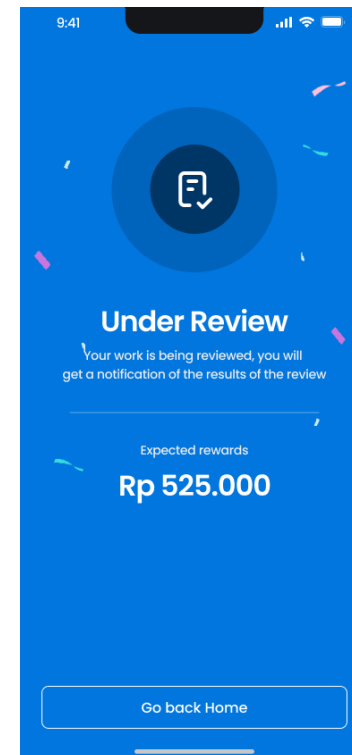
Login ke Platon Talent



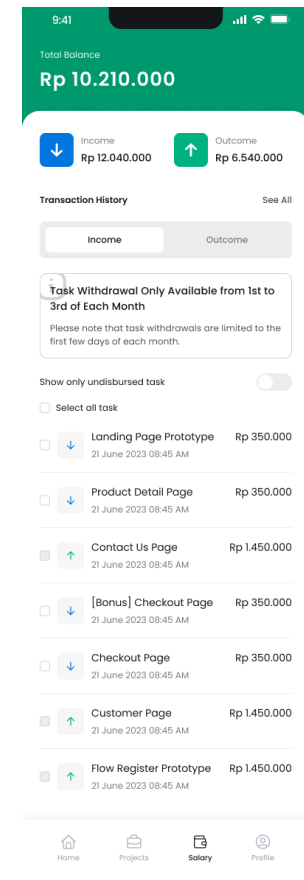
Home — My Task



Time Tracker Berjalan



Tugas Selesai — Under Review



Salary — Ringkasan Saldo

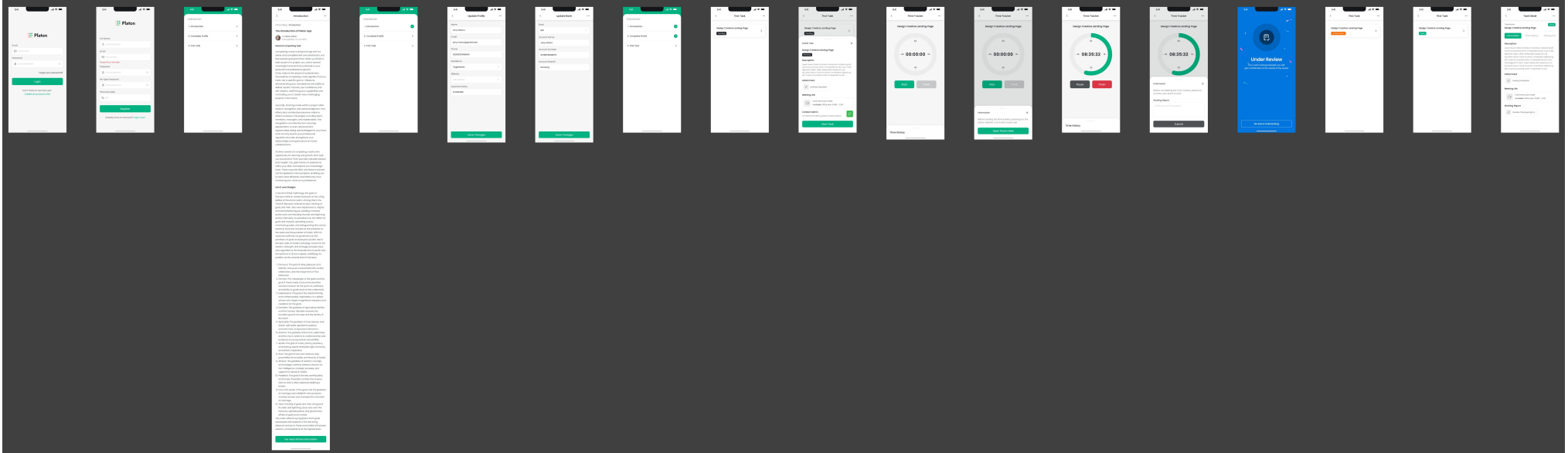
Onboarding Talent Baru

Alur bagi talent yang baru bergabung: login/registrasi, lalu dipandu menyelesaikan 3 langkah onboarding (perkenalan aplikasi, lengkapi profil & rekening, dan mengambil tugas pertama) sebelum bisa mengakses fitur secara penuh.

Fitur & Detail UX

- Checklist onboarding (Introduction, Complete Profile, First Task) memberi progres yang jelas dan target konkret, bukan sekadar tur aplikasi pasif.
- Talent diarahkan langsung mengambil 'First Task' di akhir onboarding — mempercepat time-to-value alih-alih hanya menjelaskan fitur.
- Update Profile & Bank digabung dalam satu alur awal agar talent siap menerima pembayaran sejak tugas pertama selesai.

Flow New Talent

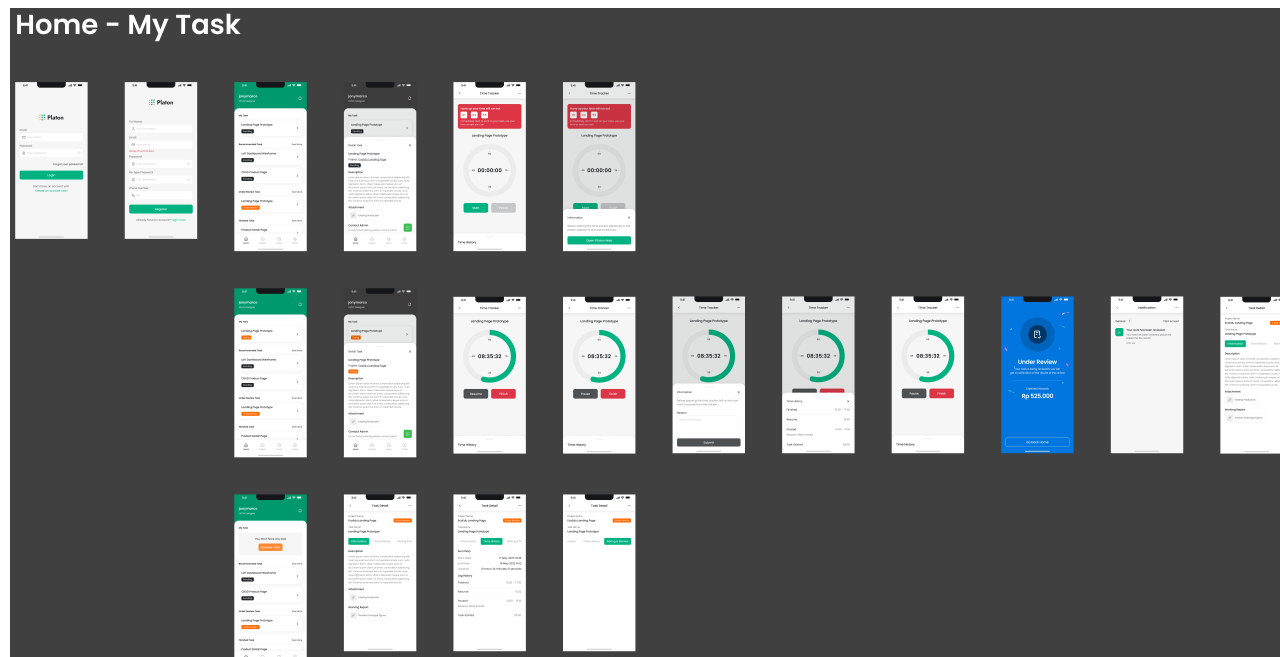


Login & Home — My Task

Layar login/registrasi standar, dilanjutkan ke Home yang menjadi pusat kerja harian talent: daftar tugas aktif (My Task), rekomendasi tugas baru, serta akses cepat ke Time Tracker untuk memulai pekerjaan.

Fitur & Detail UX

- My Task menonjol di posisi teratas Home — talent langsung tahu pekerjaan mana yang sedang berjalan tanpa perlu berpindah halaman.
- Rekomendasi tugas (Recommended Task) dipisah dari tugas aktif, membantu talent merencanakan pekerjaan berikutnya tanpa tercampur dengan yang sedang dikerjakan.
- Time Tracker memakai circular progress yang mudah dibaca sekilas, dengan aksi Start/Pause/Resume/Finish yang konsisten di setiap state.

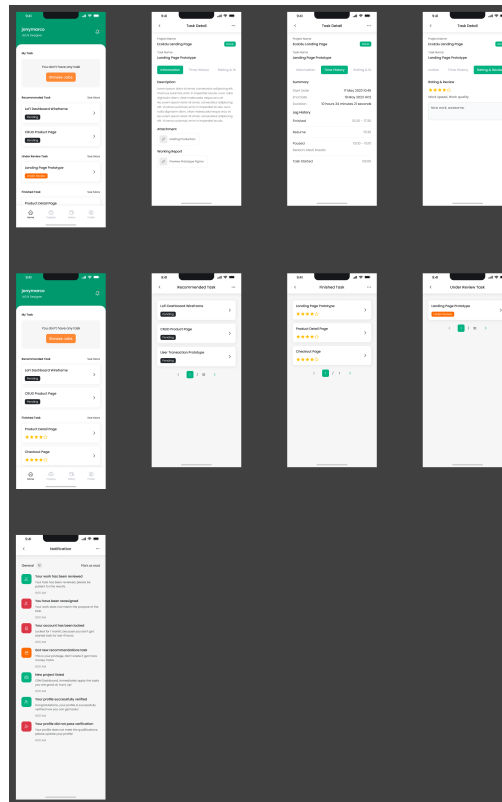


Task Detail, Review & Notifikasi

Detail tugas ditampilkan dalam 3 tab (Information, Time History, Rating & Review) agar talent bisa melihat ringkasan pekerjaan, riwayat waktu kerja, sekaligus hasil penilaian dari tim internal dalam satu tempat. Dilengkapi state kosong untuk talent baru dan halaman notifikasi terpusat.

Fitur & Detail UX

- Tab 'Time History' mencatat setiap sesi kerja (mulai, jeda beserta alasan, selesai) — jadi bukti kerja yang transparan bagi talent maupun tim review.
- Tab 'Rating & Review' menutup siklus tugas dengan umpan balik kualitatif, bukan cuma status selesai/tidak — mendukung pertumbuhan talent dari waktu ke waktu.
- Notifikasi terpusat merangkum semua peristiwa penting (hasil review, tugas baru, verifikasi profil) agar talent tidak perlu mengecek tiap menu secara manual.

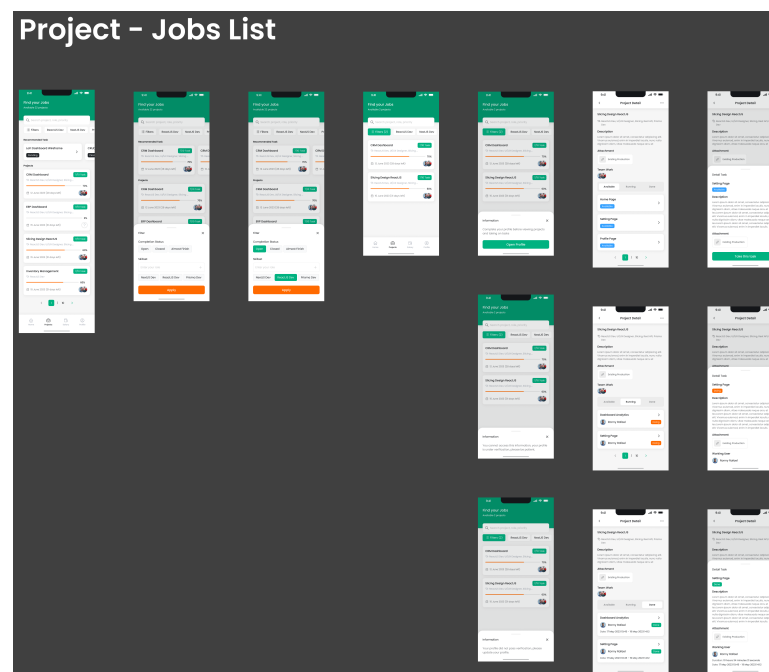


Cari & Ambil Proyek (Jobs List)

Talent menjelajah proyek yang tersedia lewat pencarian dan filter (status penyelesaian, skillset), lalu membuka detail proyek untuk melihat tim yang terlibat dan tugas mana saja yang masih 'Available' sebelum mengambilnya.

Fitur & Detail UX

- Filter skillset memastikan talent hanya melihat proyek yang relevan dengan keahliannya (mis. ReactJS Dev, NextJS Dev) — mengurangi noise di tengah puluhan proyek berjalan.
- Status ketersediaan tugas (Available / Running / Done) ditampilkan per anggota tim, bukan cuma level proyek, sehingga talent tahu persis task mana yang bisa langsung diambil.
- Restricted state ('Complete your profile before viewing projects', 'Your profile is under verification') mencegah talent yang belum siap mengambil tugas sebelum profilnya lengkap/terverifikasi.

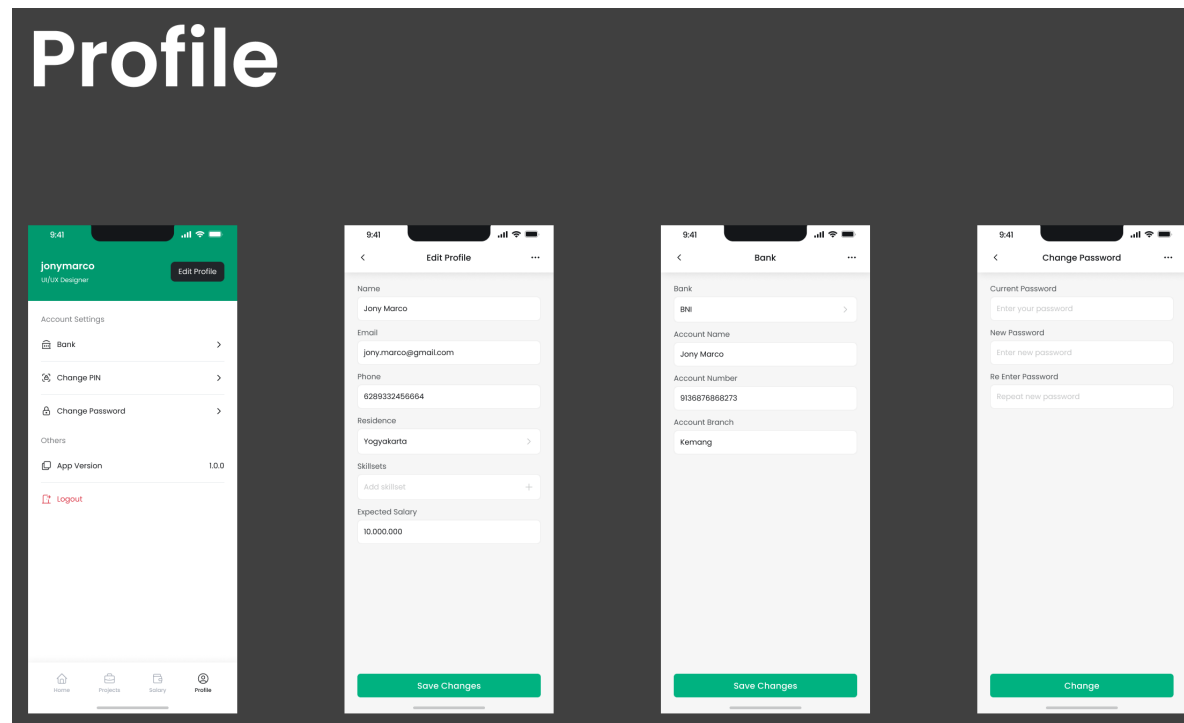


Profile & Pengaturan Akun

Pusat pengaturan akun talent: data diri, skillset, ekspektasi gaji, data rekening bank untuk pencairan dana, serta keamanan akun (ubah kata sandi).

Fitur & Detail UX

- Field 'Skillsets' dan 'Expected Salary' langsung terhubung ke sistem pencocokan proyek dan negosiasi upah — bukan sekadar data profil pasif.
- Data Bank dipisah dari Edit Profile sebagai seksi tersendiri, menegaskan pentingnya data ini untuk proses penarikan dana di modul Salary.
- Change Password memakai pola form sederhana dan konsisten dengan form lain di aplikasi.

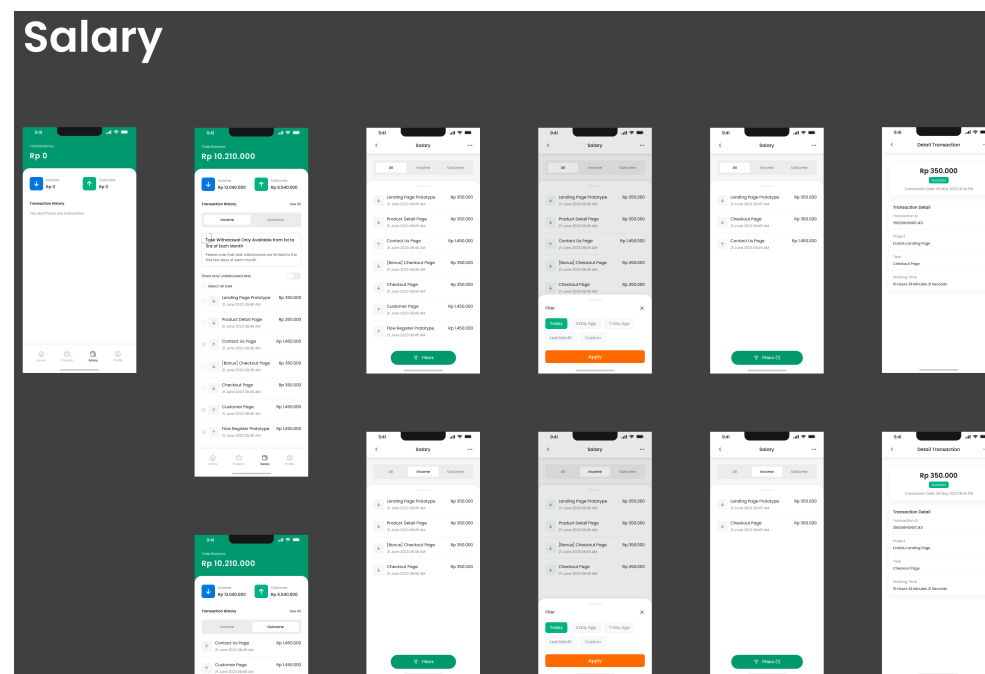


Salary — Ringkasan & Riwayat

Modul Salary menampilkan Total Balance beserta breakdown Income/Outcome, riwayat transaksi yang bisa difilter (Income/Outcome, rentang tanggal), serta pengingat jadwal pencairan dana.

Fitur & Detail UX

- Banner informasi ('Task Withdrawal Only Available from 1st to 3rd of Each Month') ditampilkan proaktif di atas daftar transaksi — mencegah kebingungan/komplain soal jadwal pencairan.
- Toggle 'Show only undisbursed task' membantu talent fokus memilih task mana saja yang belum dicairkan saat ingin melakukan withdraw.
- Filter tanggal (Today/3 Day Ago/7 Day Ago/Last Month/Custom) memudahkan talent menelusuri riwayat transaksi lama untuk kebutuhan pencatatan pribadi.

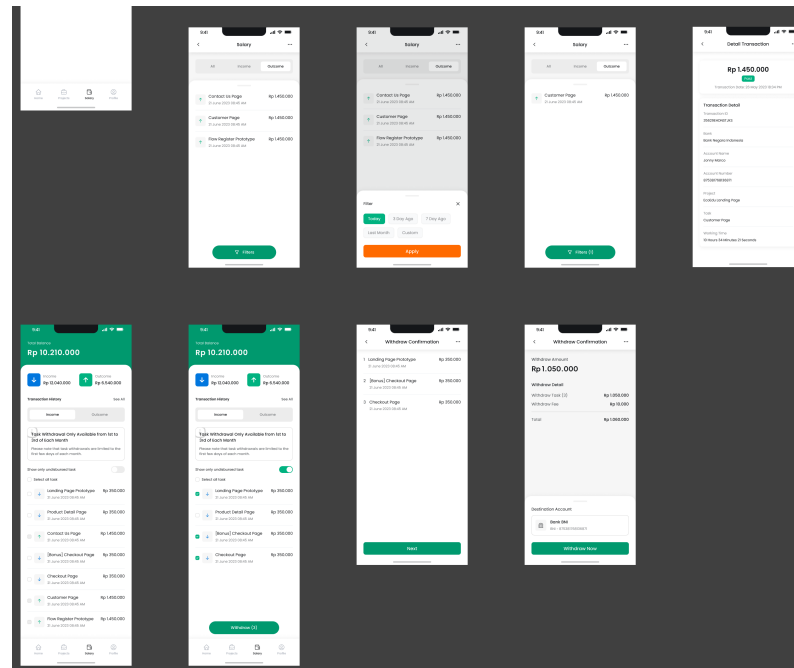


Penarikan Dana (Withdraw)

Talent memilih task mana saja yang ingin dicairkan lewat checklist, melihat rincian potongan biaya admin, hingga konfirmasi rekening tujuan sebelum dana benar-benar ditarik. Detail transaksi individual juga dapat dibuka untuk melihat rincian lengkap tiap pembayaran.

Fitur & Detail UX

- Ringkasan biaya (jumlah task, withdrawal fee, total akhir) ditampilkan gamblang sebelum tombol 'Withdraw Now' ditekan — menghindari kejutan potongan biaya di akhir.
- Rekening tujuan ditampilkan sebagai konfirmasi terakhir, bukan diminta diketik ulang — memakai data yang sudah tersimpan di Profile.
- Detail Transaksi memuat jejak lengkap (ID transaksi, proyek, tugas, durasi kerja) sehingga berfungsi juga sebagai bukti pembayaran yang bisa diaudit.



PENUTUP

Refleksi & Ke Mana Selanjutnya

Merancang Platon Talent mengajarkan saya bagaimana mendesain kepercayaan (trust) ke dalam produk — sebuah aplikasi yang menyentuh langsung penghasilan penggunanya harus benar-benar transparan di setiap tahap: berapa lama saya bekerja, kapan hasil kerja saya dinilai, dan kapan uang saya bisa dicairkan. Tantangan utamanya bukan membuat layar yang menarik, tapi memastikan tidak ada satu pun status pekerjaan atau pembayaran yang terasa ambigu bagi talent.

Beberapa area yang ingin saya kembangkan lebih lanjut:

- Uji usability langsung ke talent aktif untuk memvalidasi apakah alur filter proyek sudah cukup cepat digunakan saat jumlah proyek terus bertambah.
- Menambahkan simulasi/estimator penghasilan sebelum talent mengambil tugas, berdasarkan expected salary dan estimasi durasi kerja.
- Merancang mekanisme banding (dispute) bila talent tidak setuju dengan hasil rating & review dari tim internal.

Terima kasih sudah membaca sampai akhir.

Fegi Sucepto Priawan — UI/UX Designer

fegisucepto@gmail.com | [linkedin.com/in/fegisp](https://www.linkedin.com/in/fegisp)